

<u>Inhalt Materialkiste:</u>

- · Bleistift, Radiergummi, Buntstifte
- Schere (Rechts-/Linkshänder)
- Seifenblasen
- · Glocke oder Schellenband o.ä.
- farbige Dosen
- farbige Wäscheklammern
- Ball
- Bauklötze
- · Perlen, Schnüre
- Tücher
- Augenbinde
- kleine Gegenstände z. B. für Kim-Spiel
- Seil
- Fühlzahlen
- Fingerpuppen, Stofftier
- Bildkarten Bewegungen
- Bildkarten Bildergeschichte
- Bildkarten Präpositionen
- Arbeitsblätter
- · Weingummi, Kaubonbon, o.ä.

Allgemeinwissen

Befragung:

- eigenen Namen nennen/schreiben
- □ Alter
- Geburtstag
- □ Anschrift
- □ Telefonnummer
- □ familiäre Situation (z. B. Geschwister, Beruf der Eltern, ...)
- □ Wochentag, Datum
- □ Uhrzeit

www.materialwerkstatt.blogspot.de

Schrift: Gruschudru basic

Kognition

Merkfähigkeit:

- □ Memory
- □ Kimspiele (Gegenstände im Raum verändern, Gegenstände ansehen anschließend verdecken und benennen)

Feinmotorik

Graphomotorik: | Ausmalen | Mann zeichnen | Nachspuren | Schreiben (eigener Name) Visumotorik (siehe auch visuelle Wahrnehmung) | Ausschneiden | Turm bauen | Perlen auffädeln | kneten/formen | Verschlüsse öffnen

www.materialwerkstatt.blogspot.de

Schrift: Gruschudru basic

Feinmotorik

Augenkontrolle:
□ Gegenstand fixieren z.B. Seifenblasen
□ Gegenstand verfolgen z.B. Seifenblasen
Körperschema:
□ Kenntnis Körperteile
□ rechts/links unterscheiden
Sonstiges:
□ Pinzettengriff

Grobmotorik

988	Koordination, Bewegungsplanung, etc.:
	□ hüpfen auf zwei/einem Bein
	□ Einbeinstand
	□ Treppensteigen (Wechselschritt)
	□ Überkreuzbewegungen
	□ Balancieren
	□ Hampelmann
· ***	□ Ball fangen/werfen
	□ Fingertippen (Finger nacheinander einzeln auf den Tisch tippen)
	 Fingeroppositionstest (nacheinander Finger an Daumen gleicher Hand tippen)
	□ im Wechsel Faust machen und Hand öffnen

www.materialwerkstatt.blogspot.de

Schrift: Gruschudru basic

vestibuläre Wahrnehmung

Statisches Gleichgewicht (siehe auch Grobmotorik):

- = Gleichgewicht im Stand halten
- □ Einbeinstand mit Augen auf/zu

Dynamisches Gleichgewicht:

- = Gleichgewicht in Fortbewegung halten
- □ Balancieren mit Augen auf/zu
- □ auf Zehenspitzen vorwärts/rückwärts

Objektgleichgewicht

- = Balancieren von Materialien in Verbindung mit stat. und dyn. Gleichg.
- □ Gegenstand auf Kopf balancieren

Visuelle Wahrnehmung

Visumotorische Koordination (siehe auch Feinmotorik):

- = Sehen mit Bewegungen kombinieren, Auge-Hand-Koordination
- □ schreiben, basteln, schneiden, handwerkliche Arbeiten
- □ Ball werfen/fangen
- □ Turm bauen

Visuelles Gedächtnis:

- = sich an Gesehenes erinnern
- □ Kim-Spiele (Gegenstände merken)
- □ Becherspiel (unter Bechern einen Gegenstand verstecken)
- □ Memory

www.materialwerkstatt.blogspot.de

Schrift: Gruschudru basic

Visuelle Wahrnehmung

Raumlage:

- = Wahrnehmung der Raum-Lage eines Gegenstandes zu sich selbst
- □ geteilte Bilder zusammensetzen
- □ Figuren mit Plättchen nachlegen
- gleiche/unterschiedliche Bilder aus einer Reihe herausfinden

Räumliche Beziehungen:

- = Lage mehrerer Gegenstände zueinander und zu sich selbst
- □ auf Bild oben/unten/rechts/links erkennen
- □ Punkte verbinden
- □ Entfernungen schätzen

Visuelle Wahrnehmung

Figur-Grund-Wahrnehmung:

- = wichtige Reize aus unwichtigen auswählen
- □ Veränderungen an einer Puppe/Bild
- □ ineinander gezeichnete Gegenstände erkennen
- versteckte Gegenstände in einem Bild finden
- einfache Puzzle

Wahrnehmungskonstanz:

= gleichen Gegenstand aus verschiedenen Blickwinkeln erkennen

www.materialwerkstatt.blogspot.de

Schrift: Gruschudru basic

kinäshetische Wahrnehmung

Stellungssinn: Bewegungssinn: Kraftsinn: Spannungssinn: =

Taktile Wahrnehmung

	raktite warmiennung	
/ 66	Berührungswahrnehmung:	
Ó	=	
		020
- 1964 1964 1964 1964 1964 1964 1964 1964	www.materialwerkstatt.blogspot.de Schrift: Gruschudru basic	
	~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~	

www.materialwerkstatt.blogspot.de Schrift: Grüschudru bäsic

Sprache

Semantisch-lexikalischer Bereich (Wortschatz):

□ Gegenstände/körperteile benennen/zeigen (Wimmelbilder, Bücher, ...)

Morphologisch-syntaktischer Bereich (Grammatik/Satzbau):

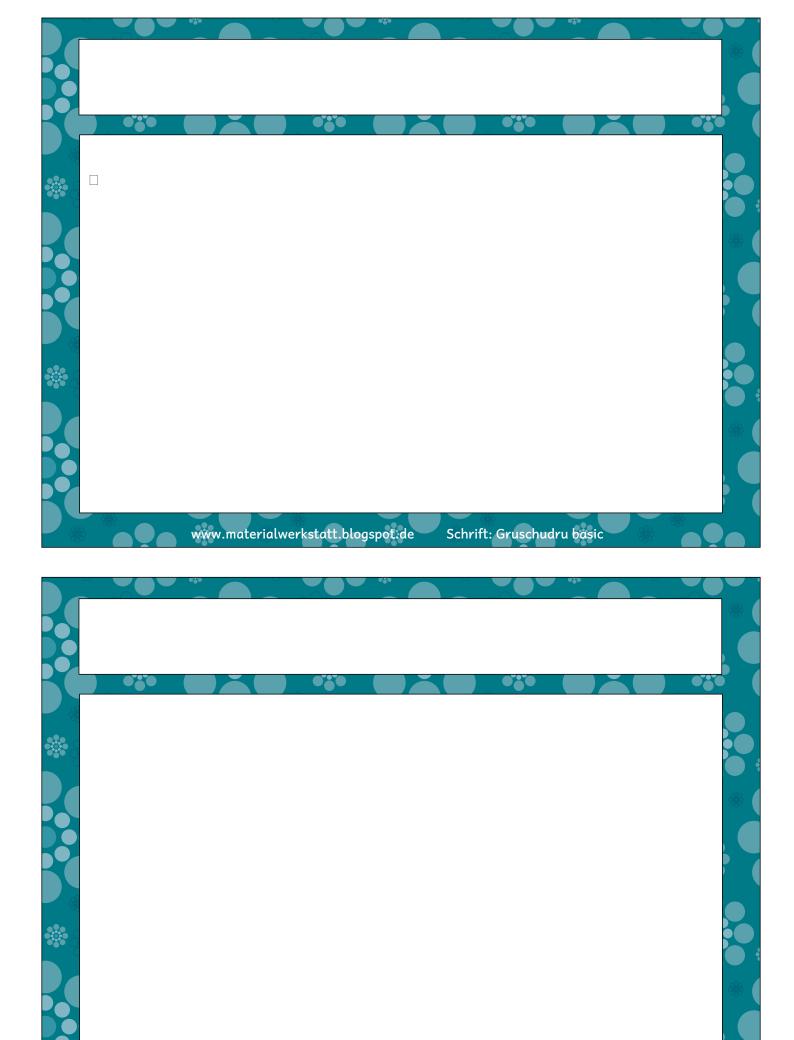
□ Geschichten erzählen (Wimmelbilder, Bücher, Bildgeschichten, ...)

Sprachverständnis:

□ Anweisungen ausführen (z. B. Stehe auf. Gehe zur Tür. Mach das Licht an. Hole ... Zeige ... Lege den Ball auf/unter/neben/...)

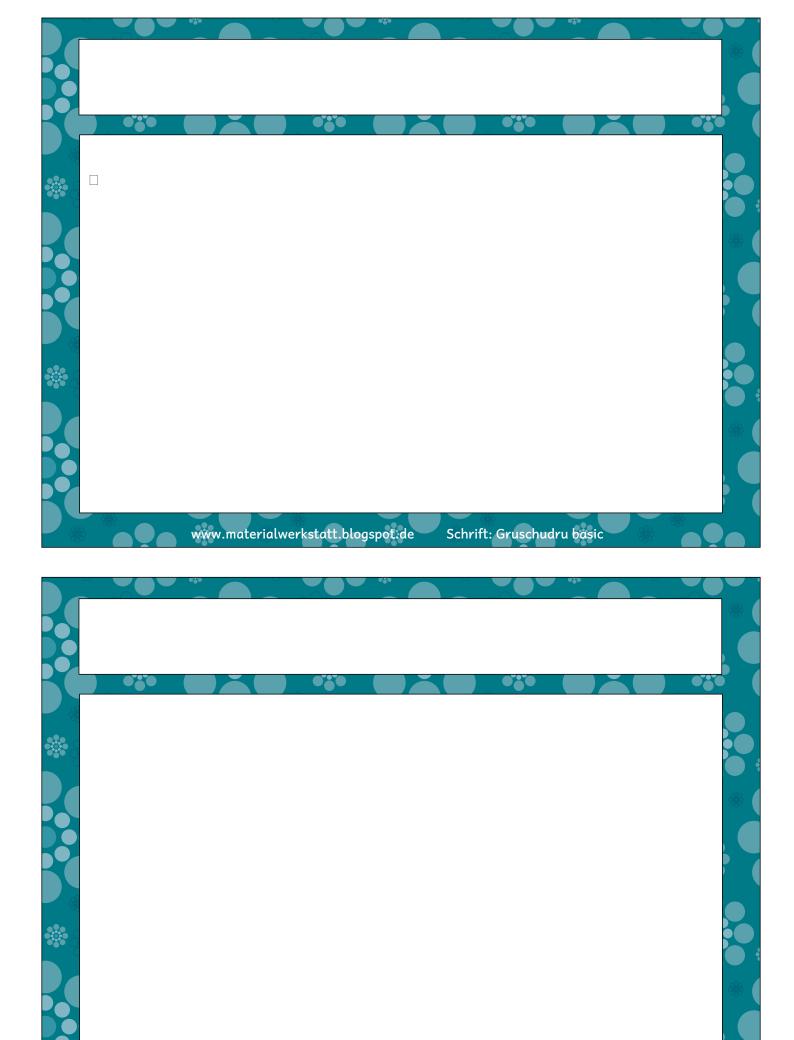
www.materialwerkstatt.blogspot.de

Schrift: Gruschudru basic



www.materialwerkstatt.blogspot.de

Schrift: Gruschudru basic



www.materialwerkstatt.blogspot.de

Schrift: Gruschudru basic