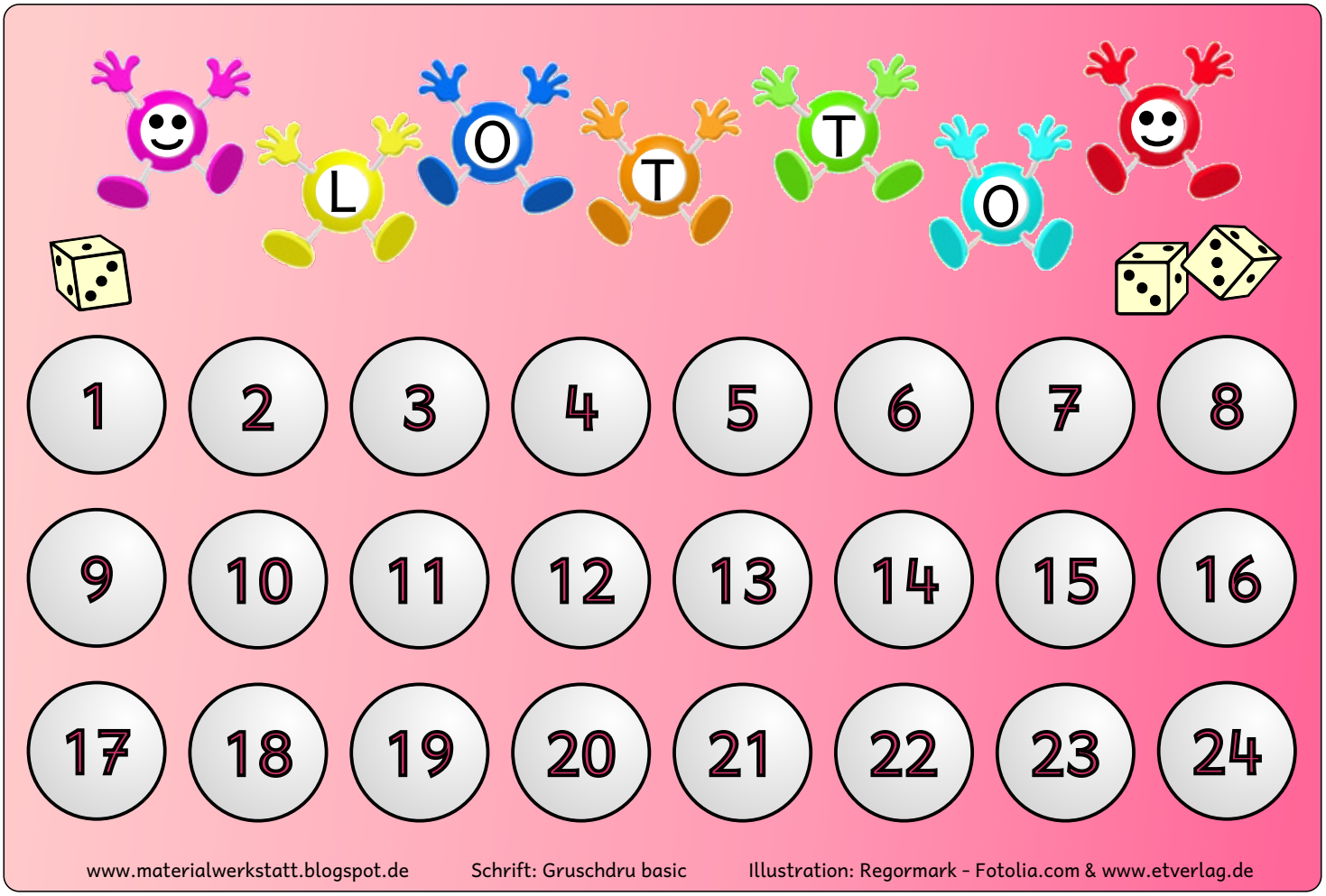
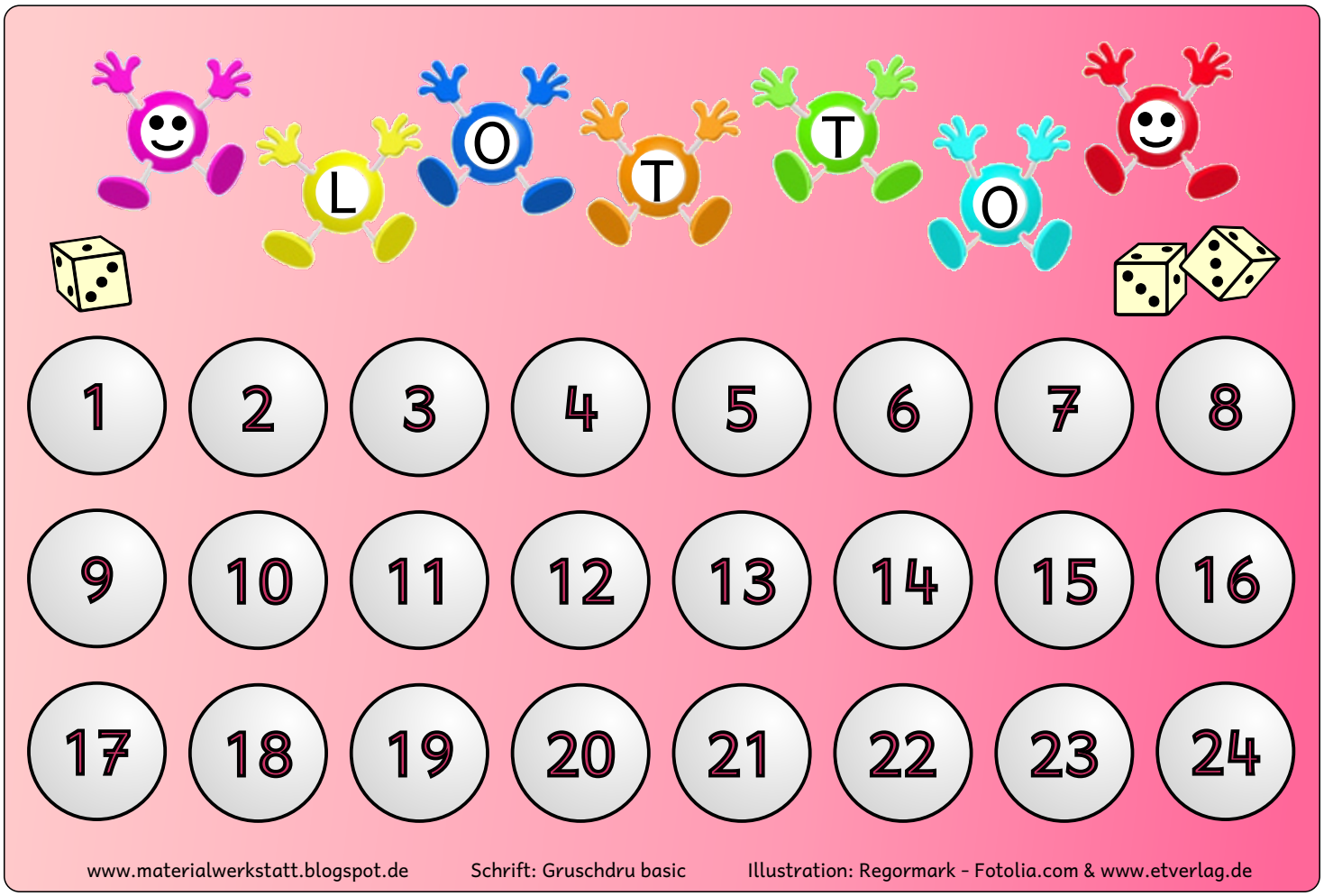

LOTTO
1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23 24
www.materialwerkstatt.blogspot.de
Schrift: Gruschdru basic
Illustration: Regormark - Fotolia.com & www.etverlag.de


LOTTO
1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23 24
www.materialwerkstatt.blogspot.de
Schrift: Gruschdru basic
Illustration: Regormark - Fotolia.com & www.etverlag.de

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24

Material:

Es werden ein Spielplan für jeden Spieler, die Ziffernkarten der Zahlen von 1- 24, sechs Rechenplättchen pro Spieler und vier handelsübliche Würfel benötigt.

Spielregeln:

Jeder Mitschüler erhält einen Spielplan. Es wird reihum gewürfelt, wobei jeder Spieler selbst entscheiden darf, ob er mit einem, zwei, drei oder vier Würfel würfelt. Die gewürfelten Zahlen werden addiert und das entsprechende Feld auf dem Spielplan mit einem Plättchen markiert. Jeder Spieler darf sechsmal würfeln, so dass am Ende bei jedem sechs Felder auf dem Plan markiert sind. Würfelt ein Spieler eine Zahl doppelt, kann vorher vereinbart werden, ob dann erneut gewürfelt werden darf oder derjenige Pech hat und er dann nur weniger Felder belegen kann. Nachdem alle Spieler fertig sind, kommt es zur Ziehung der Lottozahlen. Dazu die Ziffernkarten am besten in einen Beutel geben und dann sechs Karten ziehen. Gewonnen hat der Spieler, der die meisten richtigen Lottozahlen auf seinem Plan markiert hat.

Bei diesem Würfellotto kann als mathematisches Thema aufgegriffen werden, welche Zahlen nur mit einer bestimmten Anzahl von Würfeln erreicht werden können. So kann zum Beispiel die 1 nur mit einem Würfel erreicht werden und Zahlen ab 13 nur mit drei ode vier Würfeln.